

## **Développement Web avec Flash** **Durée 5 jours** **Tarif: B**

### **Présentation**

Réaliser la production de pages Web sophistiquées nécessite soit la maîtrise parfaite de HTML soit l'utilisation de progiciel dédié. Dans ce domaine, Flash fournit de larges possibilités d'animations de pages.

Ce cours de 5 jours est constitué de 50% de théorie et 50% de travaux pratiques

### **Participants**

Tout public travaillant dans le domaine de la production de site WEB

### **Bénéfices**

Connaître un logiciel phare du domaine

### **Objectifs du cours**

Apprendre le logiciel Flash  
Créer des pages Web plus ergonomiques, plus animées...

### **Pré-requis**

WINDOWS

### **Etapes suivantes**

Fireworks

### **programme détaillé du stage : Développement Web avec Flash Durée 5 Jours**

module	Points clés
<b>Les outils</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les outils de dessins.</li> <li>• Les outils liés au texte</li> </ul>
<b>La création d'objets</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La création de formes.</li> <li>• La création de dégradés personnalisés</li> </ul>
<b>L'animation</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'animation image par image.</li> <li>• L'animation par interpolation.</li> </ul>
<b>Les symboles</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'utilisation de la bibliothèque de symboles.</li> <li>• Les propriétés des instances de symboles.</li> </ul>
<b>L'importation de fichiers</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les images et la vectorisation.</li> <li>• Les sons.</li> <li>• Les fichiers vectoriels - FreeHand, Illustrator.</li> </ul>
<b>Les boutons et les clips</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La construction d'un bouton.</li> <li>• Les actions liées aux boutons.</li> <li>• La création de movie-clips.</li> </ul>
<b>Les animations complexes</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'ajout d'actions.</li> <li>• Les liens entre plusieurs scènes.</li> <li>• Les liens entre animations.</li> </ul>
<b>Les fonctions avancées</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'insertion dans des pages HTML : L'utilisation d'AfterShock.</li> <li>• L'optimisation : La vérification de la bande</li> </ul>