

## **Maîtrise de la programmation en langage Java (tm)**

**Durée : 5 Jours**

**Tarif: C**

### **Vue d'ensemble: Présentation du stage**

Ce cours présente la syntaxe du langage Java, la programmation orientée objet en Java, la création d'interfaces homme-machine (IHM), les exceptions, les entrées/sorties de fichiers, les threads et les fonctions réseau. Les programmeurs déjà familiers des concepts orientés objet apprendront à développer des applications Java. Le cours utilise le kit de développement logiciel Java 2 (Java 2 SDK).

### **Objectifs: Programme Détaillé du stage:**

A l'issue de ce cours, les participants sauront :

- Créer des applications Java sophistiquées qui exploitent les aspects orientés objet du langage (encapsulation, héritage et polymorphisme)
- Exécuter et lancer une application Java
- Utiliser des types de données et des expressions Java
- Utiliser des constructions de contrôle de flux Java
- Utiliser des tableaux et d'autres structures de données
- Mettre en oeuvre des techniques de gestion d'erreur à l'aide de la gestion des exceptions
- Créer des interfaces homme-machine (IHM) orientées événements en utilisant les composants correspondants du langage Java : panneaux, boutons, libellés, champs et zones de texte
- Mettre en oeuvre des fonctions d'E/S pour lire et écrire des fichiers de données et des fichiers texte
- Créer des programmes multithreads
- Créer un client TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) simple communiquant via des sockets

### **Public visé**

Ce cours s'adresse aux programmeurs confirmés soucieux d'étendre leurs connaissances fondamentales en Java ou aux personnes qui préparent l'examen Programmeur certifié Sun pour la plate-forme Java 2.

### **Pré-requis**

Pour bénéficier pleinement de ce cours, les participants doivent :

- Comprendre les principes de la programmation orientée objet
- Savoir créer ou compiler des programmes simples dans un langage, tel que C ou C++, ou avoir suivi le cours SL-110 (Bases du langage de programmation Java(tm)) et avoir l'expérience de la création et de la compilation de programmes simples en langage Java
- Savoir créer et éditer des fichiers texte à l'aide d'un éditeur de texte
- Savoir utiliser un navigateur Internet, comme Netscape Navigator

### **Cours suivants**

OO-226 : Analyse et conception orientée objet avec UML

SL-285 : Atelier de programmation en langage Java(tm)

Cours similaire sur d'autres media

[Java Programming Language \(CDJ-275\)](#)

[Java\(TM\) Programming Language Bundle \(WJB-275\)](#)