

UML I Initiation

Durée 4 jours

Tarif: B

Présentation

La méthodologie de développement UML, apparue début des années 90 permet d'assurer une modélisation des applications, aide à la gestion de projets informatiques. Son formalisme orienté objet lui permet de couvrir l'ensemble des applications informatiques : informatique réseau, de gestion, temps réel, embarqué et industriel.

Participants

Tout public désirant acquérir une méthode de développement de produit informatique

Bénéfices

Uniformiser la méthode de travail et intégrer des notions de gestion technique de projet informatique

Objectifs du cours

Appliquer un processus de développement itératif et incrémental centré sur l'architecture
 Définir les cas d'utilisation d'un système dans le but de présenter les exigences perçues par l'utilisateur
 Construire l'architecture d'un système d'information (architecture logique et logicielle)
 Concevoir un système mettant en œuvre l'approche orientée objet (abstraction, encapsulation, héritage, polymorphisme...)

Pré-requis

Méthode d'analyse quelconque, notions d'algorithmique

Etapes suivantes

UML II

Programme détaillé du stage : UML I Initiation

module	Points clés
Approche unifiée d'UML	<ul style="list-style-type: none"> • L'approche objet avec UML • Introduction au temps réel, apport des techniques objet • L'approche temps réel avec UML • TP d'affinement des use cases
Le langage de modélisation	<ul style="list-style-type: none"> • UML comme langage de modélisation • Les extensions pour le temps réel • L'aspect statique • L'aspect dynamique • L'affinage des modèles de spécifications. • TP de production de modèles (classes, associations...)
Le process	<ul style="list-style-type: none"> • La gestion multiprocess, • L'architecture système • L'exécution des tâches : environnement et multitâche • TP de production de modèles de séquences (production d'automates)
Vers le codage	<ul style="list-style-type: none"> • La préparation au codage • Le codage incrémental • TP d'utilisation des modèles de conception pour améliorer l'indépendance vis-à-vis des plate-formes